



Bob Winner



manuel
d'utilisation



... APRES AVOIR APPUYE SUR LA TOUCHE "P" DE SON ORDINATEUR INTERNE, L'ANDROÏDE BOB WINNER N°0 PUT ENFIN REPRENDRE SON SOUFFLE ...



... NEW-YORK ...
"LES DOCKS"
... DESERTS.
OU PRESQUE,
CAR "L'AUTRE"
ETAIT LA!..
ILLE SENTAIT

...



"L'AUTRE"

...

C'ETAIT L'ULTIME
ABOUTISSEMENT
DES NOMBREUX
PIEGES TENDUS
CONTRE LUI...



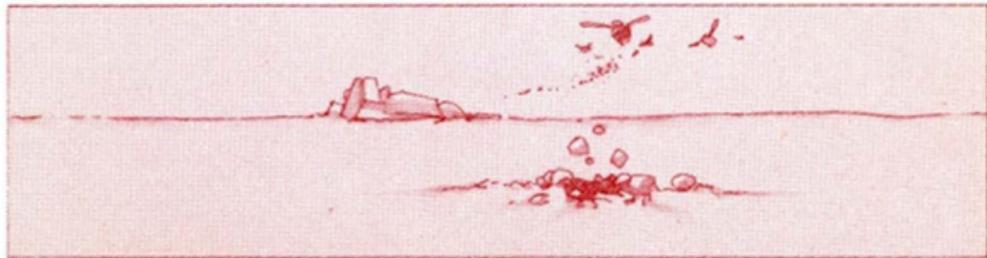
"L'AUTRE"

...

C'ETAIT UN DES
HOMMES, EN -
VOYES POUR LE
DETRUIRE.

...

... IL LES CONNAIS-
SAIENT BIEN, MAIN-
TENANT, EUX, ET
LEURS DIABOLIQUES
INVENTIONS ...
... GUEPES GEANTES,
MARAIS SOURNOIS ;
AU MILIEU DES -
QUELS IL AVAIT DU
DECOUVRIR LES AR-
MES QUI LUI PERME-
TTAIENT DE
VAINCRE ...



... ET IL AVAIT VAINCU ...



... CE PETIT
FRANÇAIS A
LA MOUSTA-
CHE ARRO-
GANTE ...

... ET CET
ANGLAIS
A GANTS
DE BOXE.



... ILS AVAIENT MIS HORS DE
COMBAT, ANEANTIS .

DEUX VIES, DEUX CLEFS ...
LE PRIX DE LA VICTOIRE .

PLUS QU'UNE, ET LES PORTES
DU TEMPLE S'OUVRIERAIENT
DEVANT LUI ...

PERCER SON SECRET NE
SERAIT PLUS QU'UN JEU D'EN-
FANT ...

... MAIS IL N'AVAIT PLUS
DROIT A L'ERREUR .

SUR LES 9 VIES ATTRIBU-
ÉES A UN ANDROÏDE DE SA
TREMPE , IL VIVAIT LA DERNIE-
-RE ...

DERNIERE VIE , DERNIE-
-RE CHANCE , UNE SEULE
ALTERNATIVE :

VAINCRE , OU TERMI-
NER SA CARRIÈRE DANS
UNE USINE DE REASSEMBLA-
GE (FUNESTE DESTIN DES
ANDROÏDES MALCHANCEUX).

A CETTE SEULE PENSÉE
UN FREMISSEMENT LUI PAR-
COURUT L'ÉCHINE .

...

ET SON ADVERSAIRE ÉTAIT LA ...
IMPASSIBLE !..

PLUS
QU'UNE
SOLUTION

...

S'APPROPRIER L'APPARENCE ET LES QUALITES
PHYSIQUES DE CET HOMME EN APPUYANT
SUR LA TOUCHE SPECIALE* DE SON "O.I"...

* BARRE D'ESPACE



... TENIR BIEN EN MAIN CE FOUTU FLINGUE QU'IL AVAITEU
TANT DE MAL A TROUVER, ET, BONDIR...

MAINTENANT !..





TZIOUUUU

ZUT!
RATE...
...NON...

...NON...NON...NON

... SI PRES DU BUT ...
C'EST TROP
BETE ...



/.../ usine LOR 1 ; atelier de réassemblage n° 6 à
"Big Boss" ./.../

/.../ nous vous informons que l'androïde B.W n° 0
ayant failli à sa mission, est actuellement en cours de
retraitement dans nos locaux.

En vue de diminuer les risques de pertes de ce genre,
nous nous permettons de vous rappeler que les
caractéristiques techniques d'animation d'un androïde
sont spécifiées lors de la présentation de nos produits.

D'autre part, si votre androïde se commande au
clavier, vous devez vous conformer à la table de
correspondance suivante :

A correspond à joystick HAUT 
Z correspond à joystick BAS 
< correspond à joystick GAUCHE 
> correspond à joystick DROITE 
SHIFT correspond au **FIRE** du joystick

(se reporter à la présentation pour le détail des actions
à exécuter) ./.../

/.../ à vous! /.../



COPYRIGHT LORICIELS Octobre 1986

Reproductions strictement interdites loi du 11 mars 1957
tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation
et de location réservés pour tous pays.